



**Punkte:**

Letzter: Handkarten->Gegner  
 Stiche->Erster.  
 10 & König = 10 Punkte,  
 5 = 5 Punkte.  
 Doppelsieg: 200 Punkte.

Tichu: +/-100 Punkte,  
 grosses Tichu: +/-200

**Bomben:**

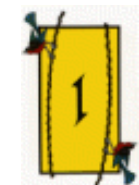
Ohne Phönix.  
 Auch ausserhalb Reihenfolge.  
 Schlagen Einzelkarten,  
 normale Kombinationen  
 oder tiefere Bomben (weniger  
 oder tiefere Karten.)



**Phönix:** -25 Punkte  
 Joker in Kombination.  
 einzeln: vorherige Karte +½.  
 (auch A½, nicht über Drache.  
 Ausgespielt 1½.)



**Drache:** +25 Punkte  
 Höchste Einzelkarte.  
 (Nur Einzelkarte.)  
 Drachenstich an  
 Gegner verschenken.



**Mah Jong:**  
 Besitzer beginnt.  
 1 (einzeln oder in Kombination)  
 Beim Ausspielen: Wunsch.



**Hund:**  
 Nur als Ausspiel.  
 Ausspielrecht an Partner.  
 (Ausspielender hat keine  
 Karten mehr: Ausspielrecht  
 nach rechts weiter.)